

MODBUS Organization, Inc.

MODBUS Serial Master Driver

지원버전 OS V3.0 이상
XDesignerPlus 2.1.0.0 이상



CONTENTS

본사 (주)M2I의 "Touch Operation Panel(M2I TOP) Series"를 사용해주시는 고객님께 감사드립니다. 본 매뉴얼을 읽고 "TOP-외부장치"의 접속 방법 및 절차를 숙지해 주십시오.

1. 시스템 구성	2 페이지
↓	접속에 필요한 기기, 각 기기의 설정, 케이블, 구성 가능한 시스템에 대해 설명합니다. 본 절을 참조하여 적절한 시스템을 선정하십시오.
2. TOP 기종과 외부 장치 선택	3 페이지
↓	TOP 기종과 외부 장치를 선택합니다.
3. 시스템 설정 예제	4 페이지
↓	본 기기와 해당 외부 단말기의 통신 접속을 위한 설정 예제를 설명합니다. "1. 시스템 구성"에서 선택한 시스템에 따라 예제를 선택하십시오.
4. 통신 설정 항목	7 페이지
↓	TOP 통신 설정 하는 방법에 대해서 설명합니다. 외부 장치의 설정이 바뀔 경우 본 장을 참조 하여 TOP의 설정도 외부 장치와 같게 설정하십시오.
5. 케이블 표	10 페이지
↓	접속에 필요한 케이블 사양에 대해 설명합니다. "1. 시스템 구성"에서 선택한 시스템에 따라 적합한 케이블 사양을 선택 하십시오.
6. 지원 어드레스	14 페이지
↓	본 절을 참조하여 외부 장치와 통신 가능한 어드레스를 확인하십시오.
APPENDIX A. MODBUS Protocol	15 페이지
↓	본 기기의 "MODBUS Serial Master Driver"가 지원하는 MODBUS 프로토콜 명령어 및 디바이스에 대해 설명 합니다.

1. 시스템 구성

본 드라이버는 "MODBUS Organization, Inc."의 "MODBUS Protocol" 중 "Serial Master Driver" 입니다.
 외부 장치(MODBUS Slave Protocol 지원)에 따라서 드라이버의 "명령어 코드", "프로토콜 프레임 형식" 등을 별도 설정 해야 할 수 있습니다. 이 경우 통신 방식에 따른 세부 설정 사항을 외부 장치 측에 맞추어 설정 해주십시오.
 본 드라이버가 지원하는 외부 장치와의 시스템 구성은 아래와 같습니다.

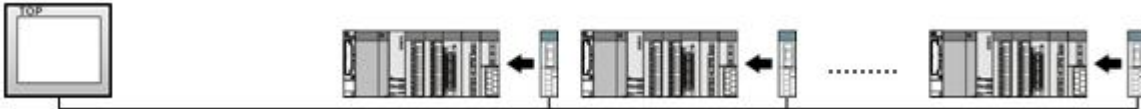
시리즈	CPU	Link I/F	통신 방식	시스템 설정	케이블
MODBUS Slave Device			RS-232C	3.1 설정 예제 1 (4 페이지)	5.1 케이블 표 1 (10 페이지)
			RS-422 (4 wire)	3.2 설정 예제 2 (5 페이지)	5.2 케이블 표 2 (11 페이지)
			RS-485 (2 wire)	3.3 설정 예제 3 (6 페이지)	5.3 케이블 표 3 (12 페이지)

■ 연결 구성MODBUS

- 1 : 1(TOP 1 대와 외부 장치 1 대) 연결 - RS232C/422/485 통신에서 가능한 구성입니다.



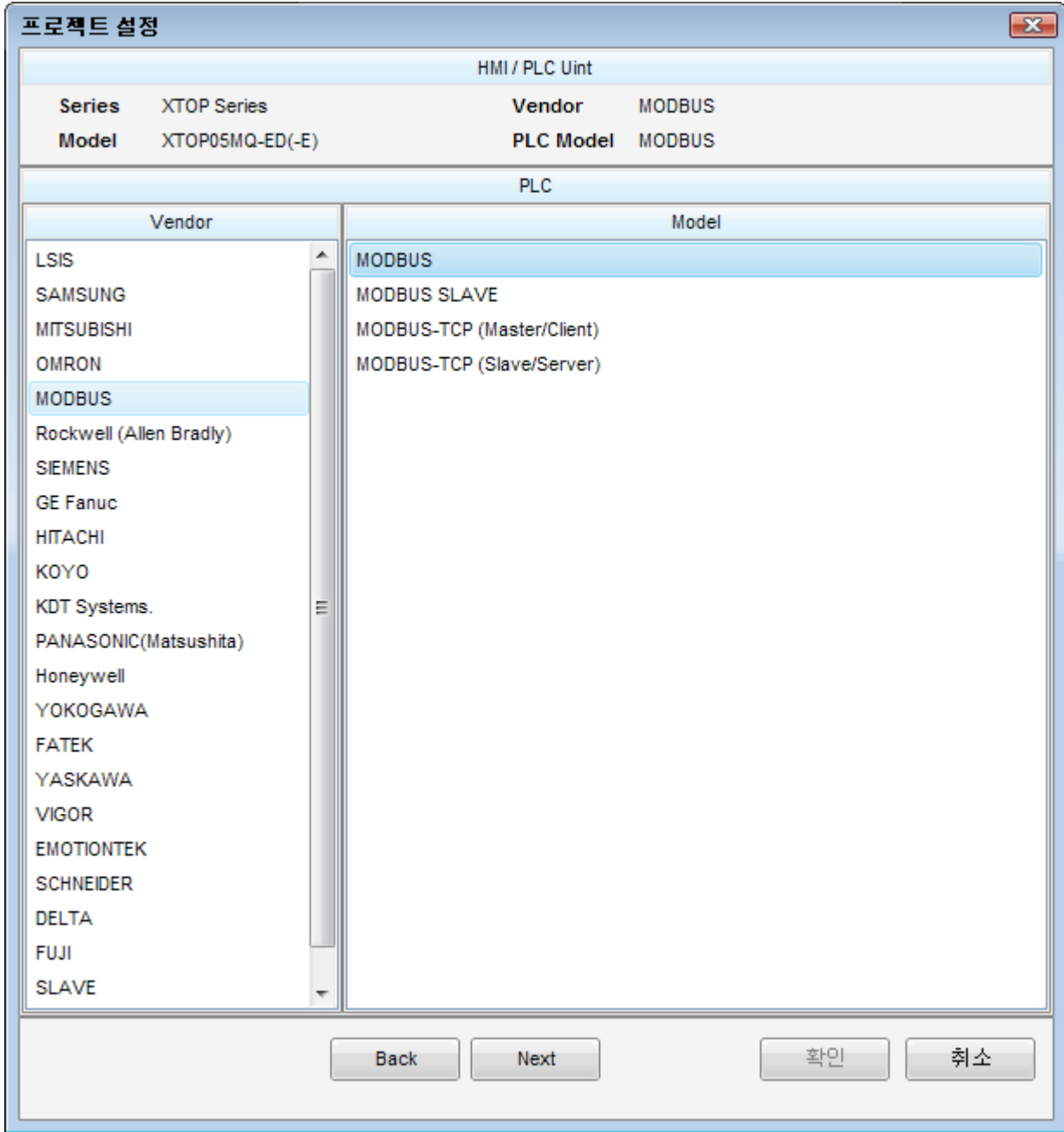
- 1 : N(TOP 1 대와 외부 장치 여러 대) 연결 - RS422/485 통신에서 가능한 구성입니다.





2. TOP 기종과 외부 장치 선택

TOP와 연결 될 외부 장치를 선택 합니다.



설정 사항		내용						
TOP	Series	<p>PLC와 연결할 TOP의 시리즈 명칭을 선택합니다. 설정 내용을 Download 하기 전에 TOP의 시리즈에 따라 아래 표에 명시된 버전의 OS를 인스톨 하십시오.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>시리즈</th> <th>버전 명칭</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>XTOP / HTOP</td> <td>V3.1</td> </tr> <tr> <td>ATOP / CTOP</td> <td>V3.0</td> </tr> </tbody> </table>	시리즈	버전 명칭	XTOP / HTOP	V3.1	ATOP / CTOP	V3.0
	시리즈	버전 명칭						
XTOP / HTOP	V3.1							
ATOP / CTOP	V3.0							
Name	TOP 제품 모델명을 선택합니다.							
외부 장치	제조사	<p>TOP와 연결할 외부 장치의 제조사를 선택합니다. "MODBUS Organization, Inc."를 선택 하십시오.</p>						
	PLC	<p>TOP에 연결 될 외부 장치의 모델 시리즈를 선택 합니다. "MODBUS Serial Master Driver" 를 선택 하십시오. 연결을 원하는 외부 장치가 시스템 구성 가능한 기종인지 1장의 시스템 구성에서 확인 하시기 바랍니다.</p>						

3. 시스템 설정 예제

TOP와 “MODBUS Slave Device”의 통신 인터페이스 설정을 아래와 같이 권장 합니다.

3.1 설정 예제 1

구성한 시스템을 아래와 같이 설정 합니다.

항목	TOP	Slave Device	비고
시리얼레벨 (포트/채널)	RS-232C (COM2)	RS-232C	유저 설정
국번(PLC Address)	—	0	유저 설정
시리얼보우레이트 [BPS]	38400		유저 설정
시리얼데이터비트 [Bit]	8		유저 설정
시리얼스톱비트 [Bit]	1		유저 설정
시리얼패리티비트 [Bit]	NONE		유저 설정

(1) XDesignerPlus 설정

[프로젝트 > 프로젝트 설정]에서 아래 내용을 설정 후, TOP 기기로 설정 내용을 다운로드 합니다..

■ [프로젝트 > 프로젝트 속성 > 프로젝트 > 설정 > TOP Name]
TOP 의 통신 인터페이스를 설정 합니다.

HMI 설정 사용

통신 설정 TOP SETUP

COM2 설정

시리얼 보우레이트	38400	시리얼 신호 레벨	RS-232C
시리얼 데이터비트	8	통신진단시 상대국번. (0-31)	0
시리얼 정지비트	1	타임 아웃 [x100 mSec]	10
시리얼 패리티비트	None	송신 대기 [x100 mSec]	0

■ 외부 장치 설정

“Slave Device(외부기기)”에 대한 통신 드라이버의 옵션을 설정 합니다.

통신 옵션

PLC국번 (PLC)	0
프로토콜 모드	RTU
쓰기 명령	디바이스 선택 쓰기
읽기 비트 단위	16
디바이스 읽기 방식	연속 처리 읽기

실수형 데이터 (32비트) 워드 스왑 사용

-PLC 국번(PLC) : 외부장치 설정 국번

-프로토콜 모드 : Protocol Frame 형식 상에서 MODBUS RTU/ASCII 모드를 선택합니다.

-쓰기 명령 : “4” 디바이스의 쓰기 명령어를 선택합니다.(선택쓰기:06, 연속쓰기:10)

-읽기 비트 단위 : “0”, “1” 디바이스의 coil, Input 점점 처리 단위를 선택합니다.

-디바이스 읽기 방식 : Register 읽기 단위를 선택합니다. (16비트/32비트/최대128워드연속 처리)

-실수형 데이터(32비트)워드 스왑 사용 : 실수 형 데이터의 High/ Low Word의 순서를 Low/High Word 순서로 설정 합니다.

(2) 외부 장치 설정

외부 장치의 사용자 매뉴얼을 참조하여 외부기기 I/F에 “MODBUS Serial Slave Driver”를 설정 하십시오.



- Protocol Frame 형식 상에서 RTU/ASCII 모드 선정에 주의 하십시오.

- 외부 장치 측 어드레스 맵 내용을 확인하고 그 내용에 따라 통신 어드레스를 사용하십시오.

3.2 설정 예제 2

구성한 시스템을 아래와 같이 설정 합니다.

항목	TOP	Slave Device	비고
시리얼레벨 (포트/채널)	RS-422 (4 wire, COM2)	RS-422	유저 설정
국번(PLC Address)	—	0	유저 설정
시리얼보우레이트 [BPS]	38400		유저 설정
시리얼데이터비트 [Bit]	8		유저 설정
시리얼스톱비트 [Bit]	1		유저 설정
시리얼패리티비트 [Bit]	NONE		유저 설정

(1) XDesignerPlus 설정

[프로젝트 > 프로젝트 설정]에서 아래 내용을 설정 후, TOP 기기로 설정 내용을 다운로드 합니다..

■ [프로젝트 > 프로젝트 속성 > 프로젝트 > 설정 > TOP Name]
TOP 의 통신 인터페이스를 설정 합니다.

HMI 설정 사용 Comm 설정 초기화 HMI 설정 초기화

통신 설정 TOP SETUP

COM2 설정

시리얼 보우레이트	38400	시리얼 신호 레벨	RS-422(4)
시리얼 데이터비트	8	통신전단시 상대국번. (0~31)	0
시리얼 정지비트	1	타임 아웃 [x100 mSec]	10
시리얼 패리티비트	None	송신 대기 [x100 mSec]	0

■ 외부 장치 설정

"Slave Device(외부기기)"에 대한 통신 드라이버의 옵션을 설정 합니다.

통신옵션

PLC국번 (PLC)	0
프로토콜 모드	RTU
쓰기 명령	디바이스 선택 쓰기
읽기 비트 단위	16
디바이스 읽기 방식	연속 처리 읽기

실수형 데이터 (32비트) 워드 스왑 사용

- PLC 국번(PLC) : 외부장치 설정 국번
- 프로토콜 모드 : Protocol Frame 형식 상에서 MODBUS RTU/ASCII 모드를 선택합니다.
- 쓰기 명령 : "4" 디바이스의 쓰기 명령어를 선택합니다.(선택쓰기:06, 연속쓰기:10)
- 읽기 비트 단위 : "0", "1" 디바이스의 coil, Input 점점 처리 단위를 선택합니다.
- 디바이스 읽기 방식 : Register 읽기 단위를 선택합니다. (16비트/32비트/최대128워드연속 처리)
- 실수형 데이터(32비트)워드 스왑 사용 : 실수 형 데이터의 High/ Low Word의 순서를 Low/High Word 순서로 설정 합니다.

(2) 외부 장치 설정

외부 장치의 사용자 매뉴얼을 참조하여 외부기기 I/F에 "MODBUS Serial Slave Driver"를 설정 하십시오.



- Protocol Frame 형식 상에서 RTU/ASCII 모드 선정에 주의 하십시오.
- 외부 장치 측 어드레스 맵 내용을 확인하고 그 내용에 따라 통신 어드레스를 사용하십시오.

3.3 설정 예제 3

구성한 시스템을 아래와 같이 설정 합니다.

항목	TOP	Slave Device	비고
시리얼레벨 (포트/채널)	RS-485 (2 wire, COM2)	RS-485	유저 설정
국번(PLC Address)	—	0	유저 설정
시리얼보우레이트 [BPS]	38400		유저 설정
시리얼데이터비트 [Bit]	8		유저 설정
시리얼스톱비트 [Bit]	1		유저 설정
시리얼패리티비트 [Bit]	NONE		유저 설정

(1) XDesignerPlus 설정

[프로젝트 > 프로젝트 설정]에서 아래 내용을 설정 후, TOP 기기로 설정 내용을 다운로드 합니다..

■ [프로젝트 > 프로젝트 속성 > 프로젝트 > 설정 > TOP Name]
TOP 의 통신 인터페이스를 설정 합니다.

HMI 설정 사용 Comm 설정 초기화 HMI 설정 초기화

통신 설정 TOP SETUP

COM2 설정

시리얼 보우레이트	38400	시리얼 신호 레벨	RS-485(2)
시리얼 데이터비트	8	통신전단시 상대국번. (0~31)	0
시리얼 정지비트	1	타임 아웃 [x100 mSec]	10
시리얼 패리티비트	None	송신 대기 [x100 mSec]	0

■ 외부 장치 설정

"Slave Device(외부기기)"에 대한 통신 드라이버의 옵션을 설정 합니다.

통신 옵션

PLC국번 (PLC)	0
프로토콜 모드	RTU
쓰기 명령	디바이스 선택 쓰기
읽기 비트 단위	16
디바이스 읽기 방식	연속 처리 읽기

실수형 데이터 (32비트) 워드 스왑 사용

- PLC 국번(PLC) : 외부장치 설정 국번
- 프로토콜 모드 : Protocol Frame 형식 상에서 MODBUS RTU/ASCII 모드를 선택합니다.
- 쓰기 명령 : "4" 디바이스의 쓰기 명령어를 선택합니다.(선택쓰기:06, 연속쓰기:10)
- 읽기 비트 단위 : "0", "1" 디바이스의 coil, Input 점점 처리 단위를 선택합니다.
- 디바이스 읽기 방식 : Register 읽기 단위를 선택합니다. (16비트/32비트/최대128워드연속 처리)
- 실수형 데이터(32비트)워드 스왑 사용 : 실수 형 데이터의 High/ Low Word의 순서를 Low/High Word 순서로 설정 합니다.

(2) 외부 장치 설정

외부 장치의 사용자 매뉴얼을 참조하여 외부기기 I/F에 "MODBUS Serial Slave Driver"를 설정 하십시오.



- Protocol Frame 형식 상에서 RTU/ASCII 모드 선정에 주의 하십시오.
- 외부 장치 측 어드레스 맵 내용을 확인하고 그 내용에 따라 통신 어드레스를 사용하십시오.

4. 통신 설정 항목

통신 설정은 XDesignerPlus 혹은 TOP 메인 메뉴에서 설정 가능 합니다. 통신 설정은 외부 장치와 동일하게 설정 해야 합니다.

4.1 XDesignerPlus 설정 항목

아래 창의 내용을 나타내기 위해서 [프로젝트 > 프로젝트 속성]을 선택 하십시오.

■ [프로젝트 > 프로젝트 속성 > 프로젝트 > 설정 > TOP Name]
TOP 기기의 통신 인터페이스를 설정 합니다.

HMI 설정 사용 Comm 설정 초기화 HMI 설정 초기화

통신 설정 TOP SETUP

COM2 설정

시리얼 보우레이트 38400 시리얼 신호 레벨 RS-232C
시리얼 데이터비트 8 통신진단시 상대국번 (0~31) 0
시리얼 정지비트 1 타임 아웃 [x100 mSec] 10
시리얼 패리티비트 None 송신 대기 [x100 mSec] 0

COM1 설정

시리얼 보우레이트 38400 시리얼 신호 레벨 RS-232C
시리얼 데이터비트 8 통신진단시 상대국번 (0~31) 0
시리얼 정지비트 1 타임 아웃 [x100 mSec] 10
시리얼 패리티비트 None 송신 대기 [x100 mSec] 0

■ 외부 장치 설정

Slave Device(외부기기)에 대한 통신 드라이버의 옵션을 설정 합니다.

통신 옵션

PLC국번 (PLC) 0
프로토콜 모드 RTU
쓰기 명령 디바이스 선택 쓰기
읽기 비트 단위 16
디바이스 읽기 방식 연속 처리 읽기
 실수형 데이터 (32비트) 워드 스왑 사용

■ 통신 인터페이스 설정

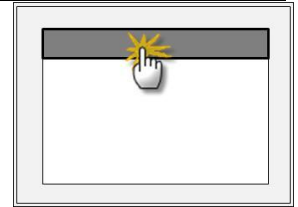
항목	내용
시리얼 신호 레벨	외부 장치 - TOP 간 시리얼 통신 방식을 선택 합니다. (COM 1은 RS-232C 만을 제공 합니다.)
시리얼 보우레이트	외부 장치 - TOP 간 시리얼 통신 속도를 선택합니다.
시리얼 데이터비트	외부 장치 - TOP 간 시리얼 통신 데이터 비트를 선택합니다.
시리얼 정지비트	외부 장치 - TOP 간 시리얼 통신 정지 비트를 선택합니다.
시리얼 패리티비트	외부 장치 - TOP 간 시리얼 통신 패리티 비트 확인 방식을 선택합니다.
타임 아웃 [x100 mSec]	TOP가 외부 장치로부터의 응답을 기다리는 시간을 [0 - 99] x 100 mSec 로 설정합니다.
송신 대기 [x10 mSec]	TOP가 외부 장치로부터 응답 수신 - 다음 명령어 요청 전송 간에 대기하는 시간을 [0 - 99] x 10 mSec 로 설정합니다.
통신진단시 상대국번[0~31]	"4.3 통신 진단"에서 사용하는 상대 국번 [0 - 31] 사이의 값을 선택합니다.

■ 외부 장치 설정

항목	내용
PLC 국번 (PLC)	외부 장치의 국번을 [0 - 31] 사이의 값을 선택합니다. (기본 설정 값은 [0] 입니다.)
프로토콜 모드	Protocol Frame 형식 상에서 MODBUS RTU/ASCII 모드를 선택합니다.
쓰기 명령	"4" 디바이스의 쓰기 명령어를 선택합니다.(선택쓰기:06, 연속쓰기:10)
읽기 비트 단위	"0", "1" 디바이스의 coil, Input 점점 처리 단위를 선택합니다.
디바이스 읽기 방식	Register 읽기 단위를 선택합니다. (16비트/32비트/최대128워드연속처리)
실수형 데이터(32비트)	실수 형 데이터의 High/ Low Word의 순서를 Low/High Word 순서로 설정 합니다.
워드 스왑 사용	

4.2 TOP 메인 메뉴 설정 항목

[TOP 메인 메뉴 진입 방법] 전원을 리셋 하면서 부저음이 울릴 때 LCD 상단 1점을 터치 합니다.



■ [메인메뉴 > 통신설정]

통신설정	
1. COM2 시리얼 보우레이트 : 38400 [BPS]	COM 2 포트 통신 인터페이스 설정
2 COM2 시리얼 데이터비트 : 8 [BIT]	
3 COM2 시리얼 정지비트 : 1 [BIT]	
4 COM2 시리얼 패리티비트 : NONE [BIT]	
5 COM2 시리얼 신호 레벨 : RS-232C	
6 COM2 통신진단시 상대 국번(0~31) : 00	
7 COM2 타임아웃 : 10 * 100 [mSec]	
8 COM2 Send Wait : 00* 10 [mSec]	
9 COM1 시리얼 보우레이트 : 38400 [BPS]	COM 1 포트 통신 인터페이스 설정
10. COM1 시리얼 데이터비트 : 8 [BIT]	
11. COM1 시리얼 정지비트 : 1 [BIT]	
12. COM1 시리얼 패리티비트 : NONE [BIT]	
13. COM1 통신진단시 상대 국번(0~31) : 00	
14. COM1 타임아웃 : 10 * 100 [mSec]	
15. COM1 Send Wait : 00* 10 [mSec]	

■ 통신 인터페이스 설정

항목	내용
시리얼 신호 레벨	외부 장치 - TOP 간 시리얼 통신 방식을 선택 합니다.
시리얼 보우레이트	외부 장치 - TOP 간 시리얼 통신 속도를 선택합니다.
시리얼 데이터비트	외부 장치 - TOP 간 시리얼 통신 데이터 비트를 선택합니다.
시리얼 정지비트	외부 장치 - TOP 간 시리얼 통신 정지 비트를 선택합니다.
시리얼 패리티비트	외부 장치 - TOP 간 시리얼 통신 패리티 비트 확인 방식을 선택합니다.
타임 아웃[x100 mSec]	TOP가 외부 장치로부터의 응답을 기다리는 시간을 [0 - 99] x 100 mSec 로 설정합니다.
송신 대기[x10 mSec]	TOP가 외부 장치로부터 응답 수신 - 다음 명령어 요청 전송 간에 대기하는 시간을 [0 - 99] x 10 mSec 로 설정합니다.
통신진단시 상대국번.[0~31]	"4.3 통신 진단"에서 사용하는 상대 국번 [0 - 31] 사이의 값을 선택합니다.

4.3 통신 진단

■ TOP - 외부 장치 간 인터페이스 설정 상태를 확인

- TOP의 전원을 리셋 하면서 LCD 창의 상단을 클릭하여 메뉴 화면으로 이동한다.
- [통신 설정] 에서 사용 하고자 하는 포트[COM 2 or COM 1] 설정이 외부 장치의 설정 내용과 같은지 확인한다

■ 포트 통신 이상 유무 진단

- "진단 > PLC와 [COM 2 혹은 COM 1] 통신 진단"의 시작을 클릭한다.
- 화면 상에 Diagnostics 다이얼로그 박스가 팝업 되며, 박스의 3번 항에 표시된 내용에 따라 진단 상태를 판단한다.

OK! 통신 설정 정상

Time Out Error! 통신 설정 비 정상
- 케이블 및 TOP/외부 장치의 설정 상태를 에러 (참조 : 통신 진단 시트)

■ 통신 진단 시트

- 외부 단말기와 통신 연결에 문제가 있을 경우 아래 시트의 설정 내용을 확인 바랍니다.

항목	내용				확인		
TOP	버전 정보	xDesignerPlus :			O.S :		
	사용 포트(활성화)	COM 2			COM 1		
	드라이버 명칭				OK	NG	
	기타 세부 설정 사항				OK	NG	
	상대 국번	프로젝트 설정				OK	NG
		통신 진단				OK	NG
	시리얼 파라미터	전송 속도	[BPS]		[BPS]	OK	NG
		데이터 비트	[BIT]		[BIT]	OK	NG
		정지 비트	[BIT]		[BIT]	OK	NG
	패리티 비트	[BIT]		[BIT]	OK	NG	
시스템 구성	시스템 연결 방법	1:1	1:N	N:1	1:1 (RS-232C, 고정)		
	접속 케이블 명칭				OK	NG	
외부 장치	CPU 명칭				OK	NG	
	통신 포트 명칭(모듈 명)				OK	NG	
	프로토콜(모드)				OK	NG	
	설정 국번				OK	NG	
	기타 세부 설정 사항				OK	NG	
	시리얼 파라미터	전송 속도	[BPS]		[BPS]	OK	NG
		데이터 비트	[BIT]		[BIT]	OK	NG
		정지 비트	[BIT]		[BIT]	OK	NG
		패리티 비트	[BIT]		[BIT]	OK	NG
어드레스 범위 확인(별도자료)				OK	NG		

5. 케이블 표

본 Chapter는 TOP와 해당 기기 간 정상 통신을 위한 케이블 다이어그램을 소개 합니다. (본 절에서 설명되는 케이블 다이어그램은 외부 장치 측 제조사의 권장사항과 다를 수 있습니다)

5.1 케이블 표 1

■ 1 : 1 연결

(A) XTOP COM 2 포트(9핀)

XTOP COM2			케이블 접속	PLC
핀 배열*주1)	신호명	핀번호		신호명
 <p>통신 케이블 커넥터 전면 기준, D-SUB 9 Pin male(수, 블록)</p>	CD	1		
	RD	2		SD
	SD	3		RD
	DTR	4		DTR
	SG	5		SG
	DSR	6		DSR
	RTS	7		RTS
	CTS	8		CTS
		9		

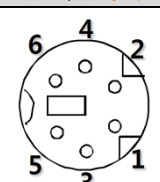
*주1) 핀 배열은 케이블 접속 커넥터의 접속면에서 본 것 입니다.

(B) XTOP COM 2 포트(15핀)

XTOP COM2			케이블 접속	PLC
핀 배열*주1)	신호명	핀번호		신호명
 <p>통신 케이블 커넥터 전면 기준, D-SUB 15 Pin male(수, 블록)</p>	CD	1		
	RD	2		SD
	SD	3		RD
	DTR	4		DTR
	SG	5		SG
	DSR	6		DSR
	RTS	7		RTS
	CTS	8		CTS
		9		

*주1) 핀 배열은 케이블 접속 커넥터의 접속면에서 본 것 입니다.

(C) XTOP/ATOP COM 1 포트 (6핀)

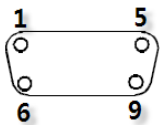
XTOP/ATOP COM 1 포트			케이블 접속	PLC
핀 배열*주1)	신호명	핀번호		신호명
 <p>통신 케이블 커넥터 전면 기준, D-SUB 6 Pin male(수, 블록)</p>		1		
	RD	2		SD
	SG	3		RD
		4		DTR
		5		SG
	SD	6		DSR
				RTS
				CTS

*주1) 핀 배열은 케이블 접속 커넥터의 접속면에서 본 것 입니다.

5.2 케이블 표 2

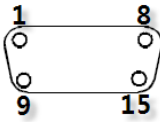
■ 1 : 1 연결

(A) XTOP COM 2 포트(9핀)

XTOP COM2			케이블 접속	PLC	
핀 배열*주1)	신호명	핀번호		신호명	
 <p>통신 케이블 커넥터 전면 기준, D-SUB 9 Pin male(수, 블록)</p>	RDA	1		SDA	
			2		SDB
			3		RDA
	RDB	4			RDB
	SG	5			SG
	SDA	6			
			7		
			8		
	SDB	9			

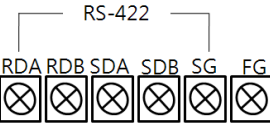
*주1) 핀 배열은 케이블 접속 커넥터의 접속면에서 본 것 입니다.

(B) XTOP COM 2 포트(15핀)

XTOP COM2			케이블 접속	PLC	
핀 배열*주1)	신호명	핀번호		신호명	
 <p>통신 케이블 커넥터 전면 기준, D-SUB 15 Pin male(수, 블록)</p>	-	1		SDA	
		(생략)			SDB
			10		RDA
	RDA	11			RDB
	RDB	12			SG
	SDA	13			
	SDB	14			
	SG	15			

*주1) 핀 배열은 케이블 접속 커넥터의 접속면에서 본 것 입니다.

(C) ATOP COM 2 포트 (터미널 블록 5 pin)

ATOP COM2		케이블 접속	PLC
핀 배열*주1)	신호명		신호명
 <p>통신 케이블 커넥터 전면 기준 터미널 블록 5 Pin</p>	RDA		SDA
	RDB		SDB
	SDA		RDA
	SDB		RDB
	SG		SG

*주1) 핀 배열은 케이블 접속 커넥터의 접속면에서 본 것 입니다

■ 1 : N 연결 - 1:1연결을 참고하여 아래의 방식으로 연결 하십시오.



5.3 케이블 표 3

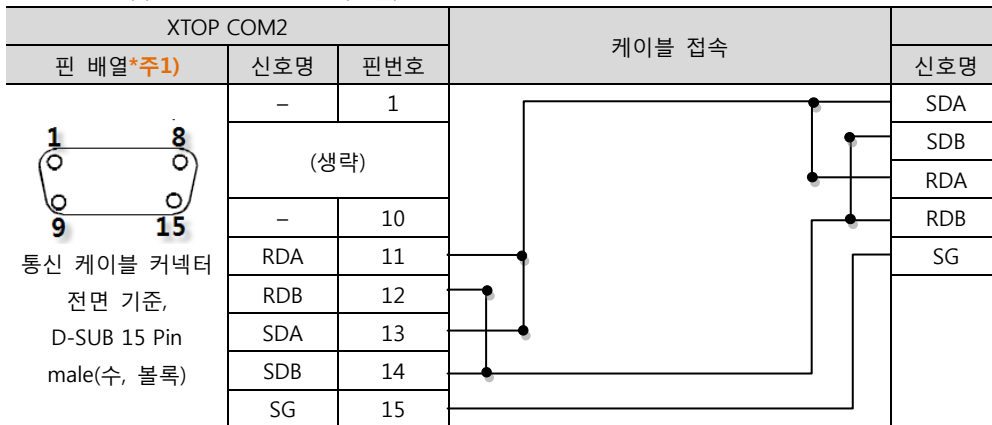
■ 1 : 1 연결 - TYPE A

(A) XTOP COM 2 포트(9핀)



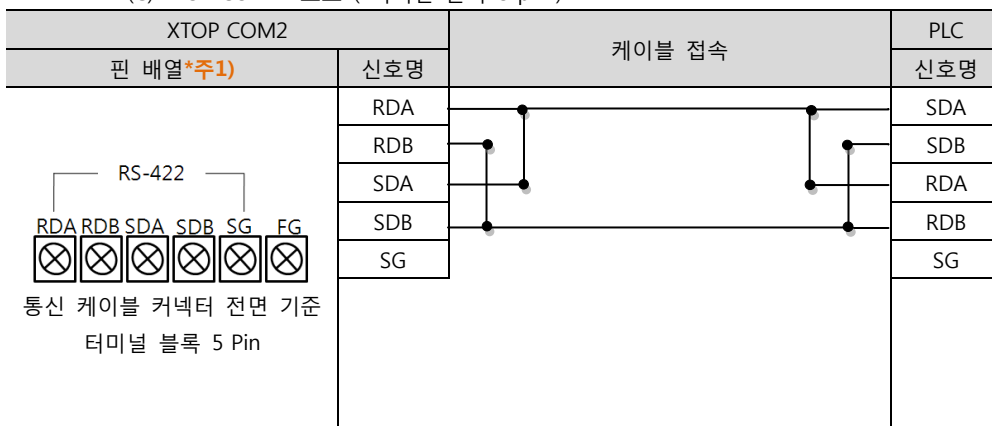
*주1) 핀 배열은 케이블 접속 커넥터의 접속면에서 본 것 입니다.

(B) XTOP COM 2 포트(15핀)



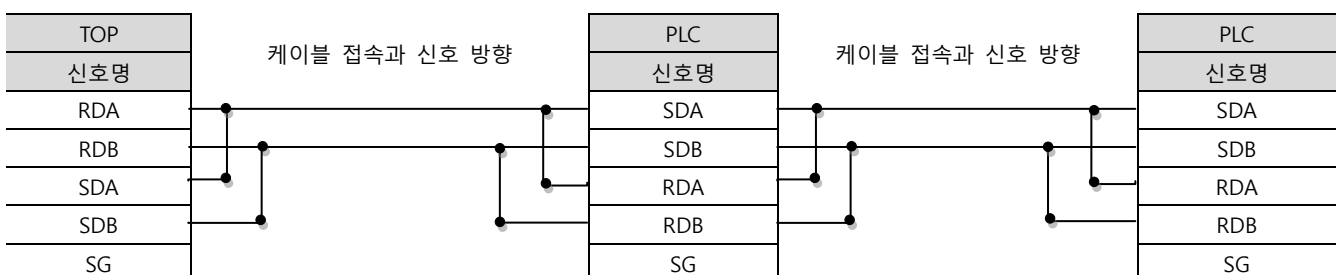
*주1) 핀 배열은 케이블 접속 커넥터의 접속면에서 본 것 입니다.

(C) ATOP COM 2 포트 (터미널 블록 5 pin)



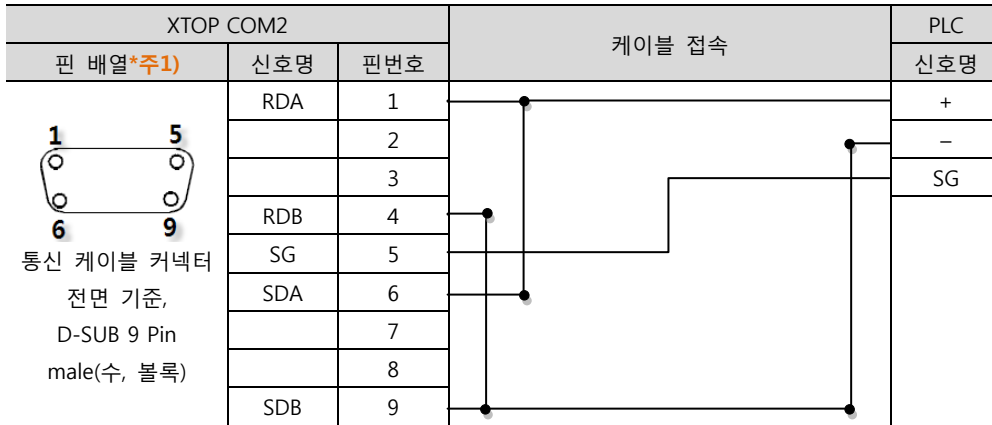
*주1) 핀 배열은 케이블 접속 커넥터의 접속면에서 본 것 입니다

■ 1 : N 연결 - 1:1연결을 참고하여 아래의 방식으로 연결 하십시오.



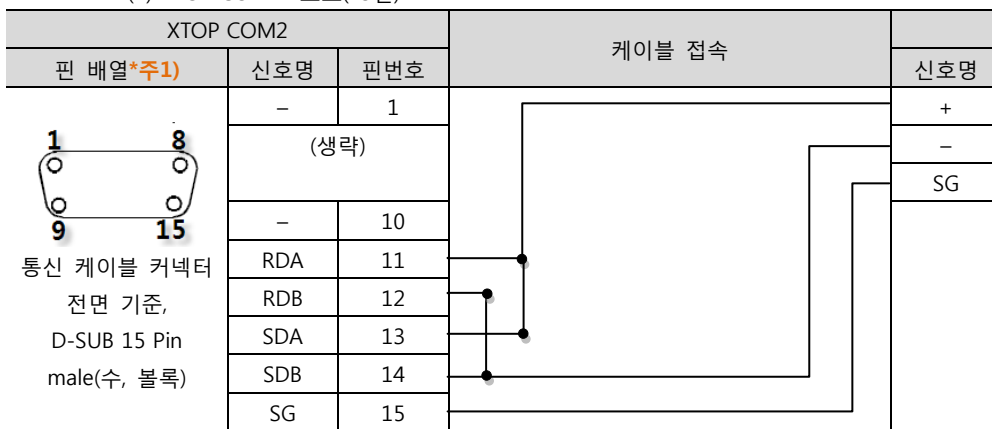
■ 1 : 1 연결 - TYPE B

(A) XTOP COM 2 포트(9핀)



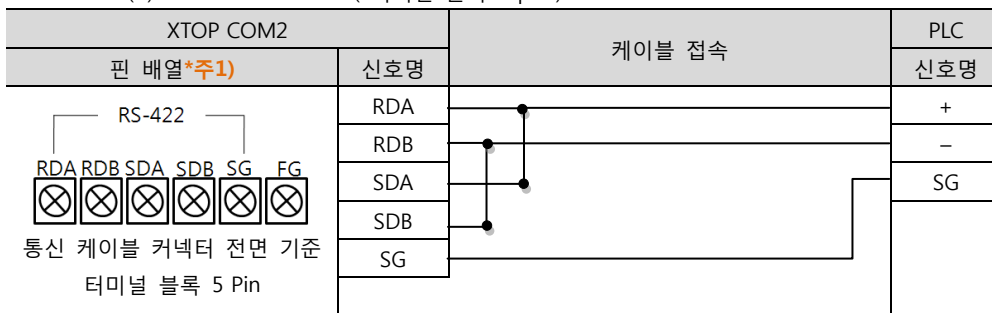
*주1) 핀 배열은 케이블 접속 커넥터의 접속면에서 본 것 입니다.

(B) XTOP COM 2 포트(15핀)



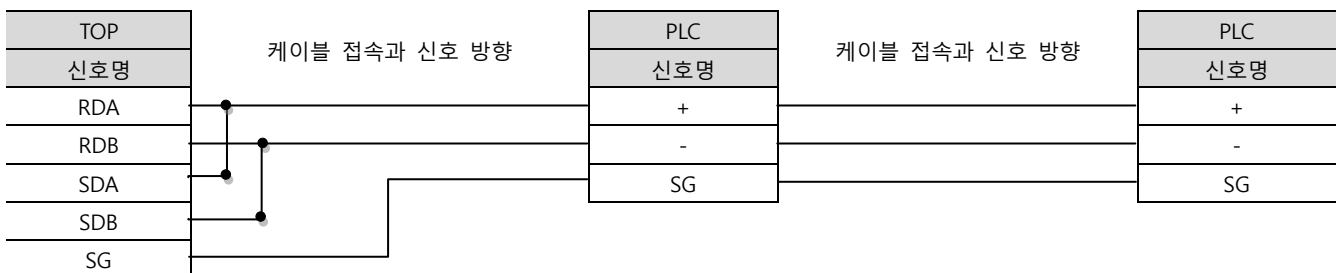
*주1) 핀 배열은 케이블 접속 커넥터의 접속면에서 본 것 입니다.

(C) ATOP COM 2 포트 (터미널 블록 5 pin)



*주1) 핀 배열은 케이블 접속 커넥터의 접속면에서 본 것 입니다

■ 1 : N / N : 1 연결 - 1:1연결을 참고하여 아래의 방식으로 연결 하십시오.



6. 지원 어드레스

TOP에서 사용 가능한 디바이스는 아래와 같습니다.

CPU 모듈 시리즈/타입에 따라 디바이스 범위(어드레스) 차이가 있을 수 있습니다. TOP 시리즈는 외부 장치 시리즈가 사용하는 최대 어드레스 범위를 지원합니다. 사용하고자 하는 장치가 지원하는 어드레스 범위를 벗어 나지 않도록 각 CPU 모듈 사용자 매뉴얼을 참조/주의 하십시오.

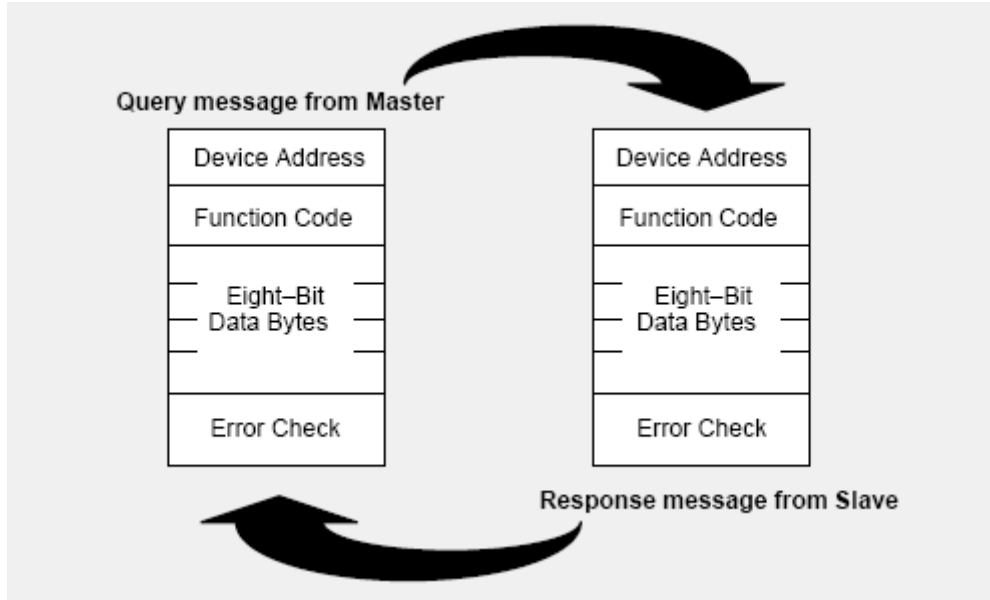
	Bit Address	Word Address	32 bits	Remarks
Coil	000001 - 065536	000001 - 065521	L/H	
Discrete Input	100001 - 165536	100001 - 165521		*주1)
Input Register	300001.00 - 365536.15	300001 - 365536		*주1)
Holding Register	400001.00 - 465536.15	400001 - 465536		

*주1) 쓰기 불가능(읽기 전용)

Appendix A. Standard MODBUS Protocol

본 기기의 "MODBUS Serial Master Driver"가 지원하는 MODBUS 프로토콜 명령어 및 디바이스에 대해 설명 합니다.

At the message level, the MODBUS protocol still applies the master-slave principle even though the network communication method is peer-to-peer. If a controller originates a message, it does so as a master device, and expects a response from a slave device. Similarly, when a controller receives a message it constructs a slave response and returns it to the originating controller.



The Query: The function code in the query tells the addressed slave device what kind of action to perform. The data bytes contain any additional information that the slave will need to perform the function. For example, function code 03 will query the slave to read holding registers and respond with their contents. The data field must contain the information telling the slave which register to start at and how many registers to read. The error check field provides a method for the slave to validate the integrity of the message contents.

The Response: If the slave makes a normal response, the function code in the response is an echo of the function code in the query. The data bytes contain the data collected by the slave, such as register values or status. If an error occurs, the function code is modified to indicate that the response is an error response, and the data bytes contain a code that describes the error. The error check field allows the master to confirm that the message contents are valid.

A.1 "0" Device (Coil)

Read Single Coil : 01

MASTER 기기에서 Slave 기기 측(국번:17번)의 "000020-000056 Coil" 데이터를 읽어 오는 예제를 통해 "01"명령어 프레임에 설명 합니다.

■ RTU Mode

(Master → Slave : 요청 프레임)

Comment	Slave 기판	주소	장치번호		디바이스주소		체크섬비 (CRC)	
	H L	H L	H L	H L	L H	L H		
Hex	11	01	00	13	00	25	-	-

(Slave → Master : 응답 프레임)

Comment	Slave 기판	주소	데이터 개수(byte)	데이터				체크섬비 (CRC)		
	H L	H L	L	H L				L H	L H	
Hex	11	01	05	CD	6B	B2	0E	1B	-	-

■ Coils 데이터 상태

Coils	27	26	25	24	23	22	21	20
on/off	1	1	0	0	1	1	0	1
Coils	35	34	33	32	31	30	29	28
on/off	0	1	1	0	1	0	1	1
Coils	43	42	41	40	39	38	37	36
on/off	1	0	1	1	0	0	1	0
Coils	51	50	49	48	47	46	45	44
on/off	0	0	0	0	1	1	1	0
Coils	59	58	57	56	55	54	53	52
on/off	-	-	-	1	1	0	1	1

0: OFF / 1:ON

■ ASCII Mode

(Master → Slave : 요청 프레임)

comment	Header	Slave 기판		주소		장치번호				디바이스주소			체크섬비 (CRC)		Tail		
	H L	H L	H L	H L	-	-	L	H	-	-	L	L	H	CR	LF		
ASCII	:	1	1	0	1	0	0	1	3	0	0	2	5	-	-	0D	0A
Hex	3A	31	31	30	31	30	30	31	33	30	30	32	35	-	-	0D	0A

(Slave → Master : 응답 프레임)

Comment	Header	Slave 기판		주소		데이터 개수(byte)		데이터				체크섬비 (CRC)		Tail					
	H L	H L	H L	H L	H L	H L	H L	H L	H L	H L	L H	L H	CR	LF					
ASCII	:	1	1	0	1	0	5	C	D	6	B	B	2	0	E	1	B	CR	LF
Hex	3A	31	31	30	31	30	35	43	44	36	42	42	32	30	45	31	42	0D	0A



Force Single Coil : 05

MASTER 기기에서 Slave 기기 측의 Coil 000173 에 FORCE "ON" 하는 예제를 통해 "05"명령어 프레임에 설명 합니다.

■ RTU Mode

(Master → Slave : 요청 프레임)

Comment	Slave 개편	명령어		선두데이터				Force data		체크코드(CRC)	
		H	L	H	L	H	L	L	H		
Hex	11	05	00	AC	FF	00	—	—			

(Slave → Master : 응답 프레임)

Comment	Slave 개편	명령어		Force data				체크코드(CRC)	
		H	L	H	L	L	H		
Hex	11	05	00	AC	FF	00	—	—	

	High	Low
Force ON	FF _H	00 _H
Force OFF	00 _H	00 _H

■ ASCII Mode

(Master → Slave : 요청 프레임)

comment	Header	Slave 개편		명령어		선두데이터				Force data				체크코드(CRC)		Tail	
		H	L	H	L	H	-	-	L	H	-	-	L	L	H	CR	LF
ASCII	:	1	1	0	5	0	0	1	3	0	0	2	5				
Hex	3A	31	31	30	31	30	30	41	43	45	45	30	30	—	—	0D	0A

(Slave → Master : 응답 프레임)

comment	Header	Slave 개편		명령어		선두데이터				Force data				체크코드(CRC)		Tail	
		H	L	H	L	H	-	-	L	H	-	-	L	L	H	CR	LF
ASCII	:	1	1	0	5	0	0	1	3	0	0	2	5				
Hex	3A	31	31	30	31	30	30	41	43	45	45	30	30	—	—	0D	0A

A.2 "1" Device (Discrete Input)

Read Input Status : 02

MASTER 기기에서 Slave 기기 측(국번:17번)의 "100197~100218 Input" 데이터를 읽어 오는 예제를 통해 "02"명령어 프레임 설명합니다.

■ RTU Mode

(Master → Slave : 요청 프레임)

Comment	Slave 7핀	종료	선두-디바이스		디바이스-종수		체크섬비 (CRC)	
			H	L	H	L	L	H
Hex	11	02	00	C4	00	16	—	—

(Slave → Master : 응답 프레임)

Comment	Slave 7핀	종료	데이터 개수(byte)	데이터(Inputs)			체크섬비 (CRC)	
				10204~10197	10212~10205	10218~10213	L	H
Hex	11	02	03	AC	DB	35	—	—

■ Coils 데이터 상태

Coils on/off	204	203	202	201	200	199	198	197
	1	0	1	0	1	1	0	0
Coils on/off	212	211	210	209	208	207	206	205
	1	1	0	1	1	0	1	1
Coils on/off	220	219	218	217	216	215	214	213
	-	-	1	1	0	1	0	1

0: OFF / 1:ON

■ ASCII Mode

(Master → Slave : 요청 프레임)

comment	Header	Slave 7핀		종료		선두-디바이스			디바이스-종수			체크섬비 (CRC)		Tail			
		H	L	H	L	H	-	-	L	H	-	-	L	L	H	CR	LF
ASCII	:	1	1	0	2	0	0	C	4	0	0	1	6	—	—	0D	0A
Hex	3A	31	31	30	32	30	30	43	34	30	30	31	36	—	—	0D	0A

(Slave → Master : 응답 프레임)

Comment	Header	Slave 7핀		종료		데이터 개수(byte)	데이터(Inputs)						체크섬비 (CRC)		Tail		
		H	L	H	L		10204~10197	10212~10205	10218~10213	H	L	H	L	L	H	CR	LF
ASCII	:	1	1	0	2	0	3	A	C	D	B	3	5	—	—	0D	0A
Hex	3A	31	31	30	31	30	35	41	43	44	42	33	35	—	—	0D	0A

A.3 "3" Device (Input Register)

Read Input Registers : 04

MASTER 기기에서 Slave 기기 측(국번:17번)의 "30009 Register" 데이터를 읽어 오는 예제를 통해 "03"명령어 프레임에 설명 합니다.

■ RTU Mode

(Master → Slave : 요청 프레임)

Comment	Slave 기번	패킷번호	전부다바이스		다바이스편수 (Word Count)		체크섬비 (CRC)	
			H	L	H	L	L	H
Hex	11	04	00	08	00	01	—	—

(Slave → Master : 응답 프레임)

Comment	Slave 기번	패킷번호	데이터 개수(byte)	데이터 Register 30009	체크섬비 (CRC)		
				H	L	L	H
Hex	11	04	02	00	0A	—	—

■ ASCII Mode

(Master → Slave : 요청 프레임)

comment	Header	Slave 기번		패킷번호		전부다바이스				다바이스편수 (Word)			체크섬비 (CRC)		Tail		
		H	L	H	L	H	-	-	L	H	-	-	L	L	H	CR	LF
ASCII	:	1	1	0	1	0	0	0	8	0	0	0	1	—	—	0D	0A
Hex	3A	31	31	30	31	30	30	30	38	30	30	30	31	—	—	0D	0A

(Slave → Master : 응답 프레임)

Comment	Header	Slave 기번		패킷번호		데이터 개수(byte)		데이터 Register 40108			체크섬비 (CRC)		Tail		
		H	L	H	L	H	-	-	L	L	H	CR	LF		
ASCII	:	1	1	0	4	0	2	0	0	0	A	—	—	0D	0A
Hex	3A	31	31	30	31	30	35	30	30	30	41	—	—	0D	0A

A.4 "4" Device (Holding Register)

Read Holding Registers : 03

MASTER 기기에서 Slave 기기 측(국번:17)의 "400108 - 400110 Register" 데이터를 읽어 오는 예제를 통해 "03"명령어 프레임 설명 합니다.

RTU Mode

(Master → Slave : 요청 프레임)

Comment	Slave 기번	제어코드		장치-디바이스 식		디바이스점수		체크섬비 (CRC)	
		H	L	H	L	L	H	L	H
Hex	11	03	00	6B	00	03	—	—	—

(Slave → Master : 응답 프레임)

Comment	Slave 기번	제어코드	데이터 개수(byte)		데이터						체크섬비 (CRC)		
			Register 40108	Register 40109	Register 40110							L	H
Hex	11	03	06	02	2B	00	00	00	64	—	—	—	—

ASCII Mode

(Master → Slave : 요청 프레임)

Comment	Header	Slave 기번		제어코드		장치-디바이스 식				디바이스점수 (Word)			체크섬비 (CRC)		Tail		
		H	L	H	L	H	-	-	L	H	-	-	L	L	H	CR	LF
ASCII	:	1	1	0	1	0	0	1	3	0	0	2	5	—	—	0D	0A
Hex	3A	31	31	30	31	30	30	31	33	30	30	32	35	—	—	0D	0A

(Slave → Master : 응답 프레임)

Comment	Header	Slave 기번		제어코드		데이터 개수(byte)		데이터				체크섬비 (CRC)				Tail							
						Register 40108	Register 40109	Register 40110									L	H					
ASCII	:	1	1	0	3	0	6	0	2	2	B	0	0	0	0	0	0	6	4	—	—	CR	LF
Hex	3A	31	31	30	31	30	35	30	32	32	42	30	30	30	30	30	30	36	34	—	—	0D	0A

Preset Single Register : 06

Slave 기기 측의 40002 Register 에 00 03 (hex) 데이터를 입력 하는 예제를 통해 "06"명령어 프레임을 설명 합니다.

■ RTU Mode

(Master → Slave : 요청 프레임)

Comment	Slave 기판	주소		Preset data		체크섬비 (CRC)	
		H	L	H	L	L	H
Hex	11	06	00	01	00	03	—

(Slave → Master : 응답 프레임)

Comment	Slave 기판	주소		Preset data		체크섬비 (CRC)	
		H	L	H	L	L	H
Hex	11	06	00	01	00	03	—

■ ASCII Mode

(Master → Slave : 요청 프레임)

comment	Header	Slave 기판		주소		선두데이터비				Preset data			체크섬비 (CRC)		Tail		
		H	L	H	L	H	-	-	L	H	-	-	L	L	H	CR	LF
ASCII	:	1	1	0	6	0	0	0	1	0	0	0	3	—	—	0D	0A
Hex	3A	31	31	30	36	30	30	30	31	30	30	30	33	—	—	0D	0A

(Slave → Master : 응답 프레임)

comment	Header	Slave 기판		주소		선두데이터비				Preset data			체크섬비 (CRC)		Tail		
		H	L	H	L	H	-	-	L	H	-	-	L	L	H	CR	LF
ASCII	:	1	1	0	6	0	0	0	1	0	0	0	3	—	—	0D	0A
Hex	3A	31	31	30	36	30	30	30	31	30	30	30	33	—	—	0D	0A

Preset Multiple Register : 10

Slave 기기 측의 40002 Register 에 "00 0A (hex)", "01 02 (hex)" 연속한 두 개의 데이터를 입력 하는 예제를 통해 "10"명령어 프레임임을 설명 합니다. (Error Code : 90_H)

■ RTU Mode

(Master → Slave : 요청 프레임)

Comment	Slave 개수	패킷번호	신규디바이스		Quantity of Register (Word Count)		데이터 개수(Byte)	데이터				체크섬비 (CRC)	
			H	L	H	L		H	L	H	L	L	H
Hex	11	10	00	01	00	02	04	00	0A	01	02	—	—

(Slave → Master : 응답 프레임)

Comment	Slave 개수	패킷번호	신규디바이스		Quantity of Register (Word Count)		체크섬비 (CRC)	
			H	L	H	L	L	H
Hex	11	10	00	01	00	02	—	—

■ ASCII Mode

(Master → Slave : 요청 프레임)

comment	Header	Slave 개수		패킷번호		신규디바이스			Quantity of Register (Word Count)				데이터 개수(Byte)		데이터								
		H	L	H	L	H	-	-	L	H	-	-	L	-	L	H	-	-	L	H	-	-	L
ASCII	:	1	1	1	0	0	0	0	1	0	0	0	2	0	4	0	0	0	A	0	1	0	2
Hex	3A	31	31	31	30	30	30	41	43	30	30	30	32	30	34	30	30	30	41	30	31	30	32

계속...

체크섬비 (CRC)	Tail			
	L	H	CR	LF
Hex	—	—	0D	0A

(Slave → Master : 응답 프레임)

comment	Header	Slave 개수		패킷번호		신규디바이스			Quantity of Register (Word Count)				체크섬비 (CRC)		Tail		
		H	L	H	L	H	-	-	L	H	-	-	L	L	H	CR	LF
ASCII	:	1	1	1	0	0	0	0	1	0	0	0	2	—	—	0D	0A
Hex	3A	31	31	30	31	30	30	30	31	30	30	30	32	—	—	0D	0A

A.5 LRC/CRC Generation

(1) LRC Generation

The Longitudinal Redundancy Check (LRC) field is one byte, containing an 8-bit binary value. The LRC value is calculated by the transmitting device, which appends the LRC to the message. The receiving device recalculates an LRC during receipt of the message, and compares the calculated value to the actual value it received in the LRC field. If the two values are not equal, an error results.

The LRC is calculated by adding together successive 8-bit bytes in the message, discarding any carries, and then two's complementing the result. The LRC is an 8-bit field, therefore each new addition of a character that would result in a value higher than 255 decimal simply 'rolls over' the field's value through zero. Because there is no ninth bit, the carry is discarded automatically.

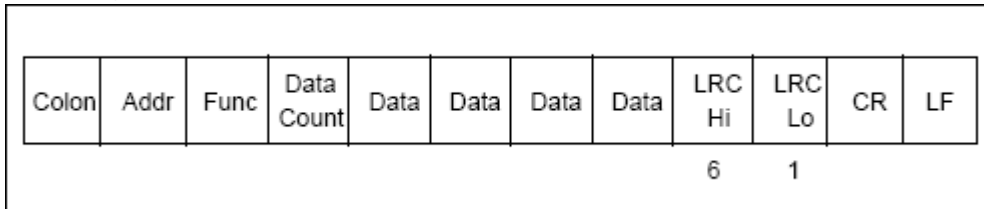
A procedure for generating an LRC is:

1. Add all bytes in the message, excluding the starting 'colon' and ending CRLF. Add them into an 8-bit field, so that carries will be discarded.
2. Subtract the final field value from FF hex (all 1's), to produce the ones-complement.
3. Add 1 to produce the twos-complement.

– Placing the LRC into the Message

When the 8-bit LRC (2 ASCII characters) is transmitted in the message, the high-order character will be transmitted first, followed by the low-order character.

For example, if the LRC value is 61 hex (0110 0001):



– Example

An example of a C language function performing LRC generation is shown below.

The function takes two arguments:

```
unsigned char *auchMsg ;           // A pointer to the message buffer containing
                                   // binary data to be used for generating the LRC
unsigned short usDataLen ;        // The quantity of bytes in the message buffer.
```

The function returns the LRC as a type unsigned char.

– LRC Generation Function

```
static unsigned char LRC(auchMsg, usDataLen)
unsigned char *auchMsg ;           /* message to calculate LRC upon */
unsigned short usDataLen ;        /* quantity of bytes in message */
{
    unsigned char uchLRC = 0 ;     /* LRC char initialized */
    while (usDataLen--)           /* pass through message buffer */
        uchLRC += *auchMsg++;     /* add buffer byte without carry */
    return ((unsigned char)-((char)uchLRC)); /* return twos complement */
}
```

(2) CRC Generation

The Cyclical Redundancy Check (CRC) field is two bytes, containing a 16-bit binary value. The CRC value is calculated by the transmitting device, which appends the CRC to the message. The receiving device recalculates a CRC during receipt of the message, and compares the calculated value to the actual value it received in the CRC field. If the two values are not equal, an error results.

The CRC is started by first preloading a 16-bit register to all 1's. Then a process begins of applying successive 8-bit bytes of the message to the current contents of the register. Only the eight bits of data in each character are used for generating the CRC. Start and stop bits, and the parity bit, do not apply to the CRC.

During generation of the CRC, each 8-bit character is exclusive ORed with the register contents. Then the result is shifted in the direction of the least significant bit (LSB), with a zero filled into the most significant bit (MSB) position. The LSB is extracted and examined. If the LSB was a 1, the register is then exclusive ORed with a preset, fixed value. If the LSB was a 0, no exclusive OR takes place.

This process is repeated until eight shifts have been performed. After the last (eighth) shift, the next 8-bit character is exclusive ORed with the register's current value, and the process repeats for eight more shifts as described above. The final contents of the register, after all the characters of the message have been applied, is the CRC value.

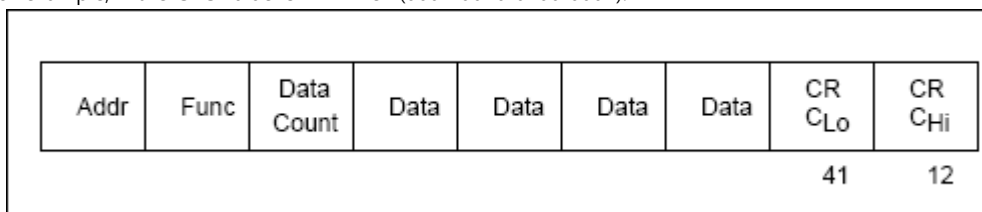
A procedure for generating a CRC is:

1. Load a 16-bit register with FFFF hex (all 1's). Call this the CRC register.
2. Exclusive OR the first 8-bit byte of the message with the low-order byte of the 16-bit CRC register, putting the result in the CRC register.
3. Shift the CRC register one bit to the right (toward the LSB), zero-filling the MSB. Extract and examine the LSB.
4. (If the LSB was 0): Repeat Step 3 (another shift). (If the LSB was 1): Exclusive OR the CRC register with the polynomial value A001 hex (1010 0000 0000 0001).
5. Repeat Steps 3 and 4 until 8 shifts have been performed. When this is done, a complete 8-bit byte will have been processed.
6. Repeat Steps 2 through 5 for the next 8-bit byte of the message. Continue doing this until all bytes have been processed.
7. The final contents of the CRC register is the CRC value.
8. When the CRC is placed into the message, its upper and lower bytes must be swapped as described below.

– Placing the CRC into the Message

When the 16-bit CRC (two 8-bit bytes) is transmitted in the message, the low-order byte will be transmitted first, followed by the high-order byte.

For example, if the CRC value is 1241 hex (0001 0010 0100 0001):



– Example

An example of a C language function performing CRC generation is shown on the following pages. All of the possible CRC values are preloaded into two arrays, which are simply indexed as the function increments through the message buffer.

One array contains all of the 256 possible CRC values for the high byte of the 16-bit CRC field, and the other array contains all of the values for the low byte. Indexing the CRC in this way provides faster execution than would be achieved by calculating a new CRC value with each new character from the message buffer.

Note This function performs the swapping of the high/low CRC bytes internally. The bytes are already swapped in the CRC value that is returned from the function. Therefore the CRC value returned from the function can be directly placed into the message for transmission.

The function takes two arguments:

```
unsigned char *puchMsg ;           //A pointer to the message buffer containing
                                   //binary data to be used for generating the CRC
unsigned short usDataLen ;        //The quantity of bytes in the message buffer.
```

The function returns the CRC as a type unsigned short.

- CRC Generation Function

```

unsigned short CRC16(puchMsg, usDataLen)
unsigned char *puchMsg ;                /* message to calculate CRC upon */
unsigned short usDataLen ;              /* quantity of bytes in message */
{
    unsigned char uchCRCHi = 0xFF ;      /* high byte of CRC initialized */
    unsigned char uchCRCLo = 0xFF ;      /* low byte of CRC initialized */
    unsigned uIndex ;                    /* will index into CRC lookup table */
    while (usDataLen—)                   /* pass through message buffer */
    {
        uIndex = uchCRCHi ^ *puchMsgg++ ; /* calculate the CRC */
        uchCRCHi = uchCRCLo ^ uchCRCHi[uIndex] ;
        uchCRCLo = uchCRCLo[uIndex] ;
    }
    return (uchCRCHi << 8 | uchCRCLo) ;
}
    
```

- High-Order Byte Table

```

/* Table of CRC values for high-order byte */
static unsigned char auchCRCHi[] = {
0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41,
0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40,
0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41,
0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40,
0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40,
0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40,
0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41,
0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41,
0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41,
0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41,
0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41,
0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41,
} ;
    
```

- Low-Order Byte Table

```

/* Table of CRC values for low-order byte */
static char auchCRCLo[] = {
0x00, 0xC0, 0xC1, 0x01, 0xC3, 0x03, 0x02, 0xC2, 0xC6, 0x06, 0x07, 0xC7, 0x05, 0xC5, 0xC4, 0x04, 0xCC, 0x0C, 0x0D, 0xCD,
0x0F, 0xCF, 0xCE, 0x0E, 0x0A, 0xCA, 0xCB, 0x0B, 0xC9, 0x09, 0x08, 0xC8, 0xD8, 0x18, 0xD9, 0x1B, 0xDB, 0xDA, 0x1A,
0x1E, 0xDE, 0xDF, 0x1F, 0xDD, 0x1D, 0x1C, 0xDC, 0x14, 0xD4, 0xD5, 0x15, 0xD7, 0x17, 0x16, 0xD6, 0xD2, 0x12, 0x13, 0xD3,
0x11, 0xD1, 0xD0, 0x10, 0xF0, 0x30, 0x31, 0xF1, 0x33, 0xF3, 0xF2, 0x32, 0x36, 0xF6, 0xF7, 0x37, 0xF5, 0x35, 0x34, 0xF4,
0x3C, 0xFC, 0xFD, 0x3D, 0xFF, 0x3F, 0x3E, 0xFE, 0xFA, 0x3A, 0x3B, 0xFB, 0x39, 0xF9, 0xF8, 0x38, 0x28, 0xE8, 0xE9, 0x29,
0xEB, 0x2B, 0x2A, 0xEA, 0xEE, 0x2E, 0x2F, 0xEF, 0x2D, 0xED, 0xEC, 0x2C, 0xE4, 0x24, 0x25, 0xE5, 0x27, 0xE7, 0xE6, 0x26,
0x22, 0xE2, 0xE3, 0x23, 0xE1, 0x21, 0x20, 0xE0, 0xA0, 0x60, 0x61, 0xA1, 0x63, 0xA3, 0xA2, 0x62, 0x66, 0xA6, 0xA7, 0x67,
0xA5, 0x65, 0x64, 0xA4, 0x6C, 0xAC, 0xAD, 0x6D, 0xAF, 0x6F, 0x6E, 0xAE, 0xAA, 0x6A, 0x6B, 0xAB, 0x69, 0xA9, 0xA8, 0x68,
0x78, 0xB8, 0xB9, 0x79, 0xBB, 0x7B, 0x7A, 0xBA, 0xBE, 0x7E, 0x7F, 0xBF, 0x7D, 0xBD, 0xBC, 0x7C, 0xB4, 0x74, 0x75, 0xB5,
0x77, 0xB7, 0xB6, 0x76, 0x72, 0xB2, 0xB3, 0x73, 0xB1, 0x71, 0x70, 0xB0, 0x50, 0x90, 0x91, 0x51, 0x93, 0x53, 0x52, 0x92,
0x96, 0x56, 0x57, 0x97, 0x55, 0x95, 0x94, 0x54, 0x9C, 0x5C, 0x5D, 0x9D, 0x5F, 0x9F, 0x9E, 0x5E, 0x5A, 0x9A, 0x9B, 0x5B,
0x99, 0x59, 0x58, 0x98, 0x88, 0x48, 0x49, 0x89, 0x4B, 0x8B, 0x8A, 0x4A, 0x4E, 0x8E, 0x8F, 0x4F, 0x8D, 0x4D, 0x4C, 0x8C,
0x44, 0x84, 0x85, 0x45, 0x87, 0x47, 0x46, 0x86, 0x82, 0x42, 0x43, 0x83, 0x41, 0x81, 0x80, 0x40
} ;
    
```